

1. Suma de dos números introducidos por teclado

```
program suma;

uses crt;

var
  num1, num2: integer;
  sum: integer;

Begin
  clrscr;
  writeln('Dame un número');
  readln(num1);
  writeln("");           *Espacio en blanco*
  writeln('Dame otro número');
  readln(num2);
  sum:=num1+num2;
  clrscr;               *Limpia el contenido de la pantalla*
  writeln('La suma total es: ', sum);
  repeat until keypressed; *Repetir hasta pulsar unatecla*
end.
```

2. Comparación de dos números introducidos por teclado

```
Program comparardosnumeros;

uses crt;

var
  num1, num2: longint;

Begin
  clrscr;
  writeln('Introduce un número por teclado');
  readln(num1);
  clrscr;
  writeln('Introduce otro número por teclado');
  readln(num2);
  clrscr;
  if num1>num2 then
  Begin
    writeln('El mayor es ', num1);
  end;
  if num2>num1 then
  begin
    writeln('El mayor es ', num2);
  end;
  if num1=num2 then
  begin
    writeln('Los números son iguales');
```

```
        end;  
    repeat until keypressed;  
end.
```

3. Establecer si un número introducido por teclado es par o impar

Program ParoImpar;

uses crt;

```
var  
    num1: longint;  
Begin  
    clrscr;  
    writeln('Introducir un número por teclado');  
    readln(num1);  
    if (num1 mod 2) = 0 then  
        writeln('El número es par')  
    else  
        writeln('El número es impar');  
    readln;  
end.
```

4. Establecer si un número introducido por teclado es divisible o no entre tres

Program divisibleentre3;

uses crt;

```
var  
    num1: longint;  
Begin  
    clrscr;  
    writeln('Dame un número y te diré si es divisible entre tres');  
    readln(num1);  
    if (num1 mod 3) = 0 then  
        writeln('El número es divisible entre tres')  
    else  
        writeln('El número no es divisible entre tres');  
    readln;  
end.
```

5. Introducir una serie de números hasta teclear un 0 y obtener su suma

Program sumadenumeros;

uses crt;

var

```
suma, num: longint;
```

```
Begin
```

```
  clrscr;
```

```
  suma:=0;
```

```
  num:=1;
```

```
  writeln('Le pediremos introducir una serie de números');
```

```
  writeln("");
```

```
  writeln('Cuando haya terminado de introducir los números, introduzca un cero y se realizará la suma');
```

```
  while num<>0 do
```

```
    begin
```

```
      writeln('Dame un número');
```

```
      readln(num);
```

```
      suma:= suma+num;
```

```
    end;
```

```
  writeln('La suma total de los números introducidos es: ', suma);
```

```
  repeat until keypressed;
```

```
end.
```

6. Introducir una serie de nombres de personas con sus edades correspondientes hasta teclear un 0 y obtener el nombre y la edad de la más vieja.

```
program nombreyedadmasviejo;
```

```
uses crt;
```

```
var
```

```
  mayor, edad: integer;
```

```
  nombre, nommayor: string;
```

```
begin
```

```
  clrscr;
```

```
  mayor:=0;
```

```
  edad:=1;
```

```
  writeln('Cuando termine de introducir edades y nombres ');
```

```
  writeln('en el campo "edad" introduzca un cero y finalizará la aplicación');
```

```
  while edad>0 do
```

```
    begin
```

```
      clrscr;
```

```
      writeln('Nombre de la persona en cuestión');
```

```
      readln(nombre);
```

```
      writeln('Edad de la persona en cuestión');
```

```
      readln(edad);
```

```
      if edad>mayor then
```

```
        begin
```

```
          nommayor:= nombre;
```

```
          mayor:= edad;
```

```
        end;
```

```
      end;
```

```
  writeln('El más mayor es ', nommayor,' con ', mayor, ' años de edad');
```

```
  repeat until keypressed;
```

end.

7. Introducir una serie de personas con sus nombres y edades hasta teclear un 0 y obtener el nombre del más joven

```
program nombredadmasjoven;

uses crt;

var
  menor, edad: integer;
  nombre, nommenor: string;

begin
  clrscr;
  menor:=500;
  edad:=500;
  writeln('Cuando termine de introducir edades y nombres ');
  writeln('en el campo "edad" introduzca un cero y finalizará la aplicación');
  writeln("");
  while edad<>0 do
    begin
      if edad<menor then
        begin
          nommenor:= nombre;
          menor:= edad;
        end;
      writeln('Nombre de la persona');
      readln(nombre);
      writeln('Edad de la persona en cuestión');
      readln(edad);
    end;
    writeln('El menor es ', nommenor, ' con ', menor, ' años de edad');
  repeat until keypressed;
end.
```

8. Introducir una serie de números hasta teclear un 0 y obtener la suma de los que son pares

```
Program sumapares;

uses crt;

var
  num, suma: longint;

Begin
  clrscr;
  num:=1;
  suma:=0;
  while num<>0 do
    begin
```

```

    writeln('Introduce un número');
    readln(num);
    if (num mod 2) = 0 then
        begin
            suma:= suma+num;
        end;
    end;
    writeln('la suma de los números pares introducidos es: ', suma);
    repeat until keypressed;
end.

```

9. Introducir una serie de números por teclado hasta introducir un 0 y obtener la suma de los números impares

Program sumaimpares;

uses crt;

```

var
    num, suma: longint;

```

```

Begin
    clrscr;
    num:=1;
    suma:=0;
    while num<>0 do
        begin
            writeln('Introduce un número');
            readln(num);
            if (num mod 2) > 0 then
                begin
                    suma:= suma+num;
                end;
            end;
            writeln('la suma de los números impares introducidos es: ', suma);
            readln;
        end.

```

10. Realizar un programa que sume los cien primeros números naturales

program suma100numerosnaturales;

uses crt;

```

var
    i, num: longint;

```

```

Begin
    clrscr;
    writeln('A continuación daremos a conocer la suma de los 100 primeros números naturales.');
```

```

writeln("");
i:=0;
num:=0;
while i<=99 do
  begin
    i:=i+1;
    num:=num+i;
  end;
writeln('La suma de los cien primeros números naturales es: ', num);
readln;
end.

```

11. Realizar un programa que introduzca números con el mensaje: ¿Hay más números (S=SI y N=NO)? Y obtener la suma de los números pares y de los números impares

```

program numero11; {Este programa suma números pares o impares
                  a la vez que te pregunta si quieres más números}

```

```

uses crt;

```

```

var
  num, sumapares, sumaimpares: longint;
  respuesta: char;

```

```

Begin

```

```

  clrscr;
  sumapares:=0;
  sumaimpares:=0;
  repeat
    writeln('Dame un número');
    readln(num);
    if (num mod 2)=0 then
      begin
        sumapares:=sumapares+num;
      end
    else
      begin
        sumaimpares:=sumaimpares+num;
      end;
    writeln('¿Hay más números? (S/N)');
    readln(respuesta);
    while (respuesta<>'S') and (respuesta<>'N') and (respuesta<>'n') and (respuesta<>'s') do
      begin
        writeln('opción incorrecta. ¿Hay más números? (S/N)');
        readln(respuesta);
      end;
    until (respuesta='n') or (respuesta='N');
  clrscr;
  writeln('La suma de los números pares es: ', sumapares);
  writeln("");
  writeln('La suma de los números impares: ',sumaimpares);

```

```
    repeat until keypressed;  
end.
```

12. Realizar un programa que introduzca el nombre y la edad de una serie de personas con el mensaje: ¿Hay más nombres (S/N)? y obtenga el nombre del más joven con su edad y el nombre del más viejo con la suya.

```
program programa12;
```

```
uses crt;
```

```
var
```

```
    edad, mayor, menor: longint;  
    nommayor, nommenor, nombre: string;  
    respuesta: char;
```

```
Begin
```

```
    clrscr;  
    mayor:=0;  
    menor:= 200;  
    repeat  
        writeln('Introduce el nombre de una persona');  
        readln(nombre);  
        writeln('Introduce ahora la edad de dicha persona');  
        readln(edad);  
        if edad>mayor then  
            begin  
                nommayor:=nombre;  
                mayor:=edad;  
            end;  
        if edad<menor then  
            begin  
                nommenor:=nombre;  
                menor:=edad;  
            end;  
        writeln('¿Hay más nombres? (S/N)');  
        readln(respuesta);  
        while (respuesta<>'S') and (respuesta<>'s') and (respuesta<>'N') and (respuesta<>'n') do  
            begin  
                writeln('Opción incorrecta. Introduzca respuesta (S/N)');  
                readln(respuesta);  
            end;  
    until (respuesta='N') or (respuesta='n');  
    writeln('El más mayor es: ', nommayor, ' con ', mayor, ' años de edad.');
```

```
    writeln('El más joven es: ', nommenor, ' con ', menor, ' años de edad.');
```

```
    repeat until keypressed;  
end.
```

13. Realizar un programa que introduzca numeros enteros con el mensaje: ¿Hay más números (S/N)? y obtenga el mayor y el menor de los números introducidos.

```
program numero13;

uses crt;

var
  num, mayor, menor: longint;
  respuesta: char;

begin
  clrscr;
  writeln('Introduzca un número entero');
  readln(num);
  mayor:=num;
  menor:=num;
  repeat
    writeln('Introduzca un número entero');
    readln(num);
    if num>mayor then
      begin
        mayor:=num;
      end;
    if num<menor then
      begin
        menor:=num;
      end;
    writeln("¿Hay más números? (S/N)");
    readln(respuesta);
    while (respuesta<>'S') and (respuesta<>'s') and (respuesta<>'N') and (respuesta<>'n') do
      begin
        writeln('Opción incorrecta. Introduzca si quiere más números (S/N)');
        readln(respuesta);
      end;
    until (respuesta='N') or (respuesta='n');
    writeln('El número mayor es: ', mayor);
    writeln('El número menor es: ', menor);
  repeat until keypressed;
end.
```

14. Realizar un programa que introduzca números enteros con el mensaje: ¿Hay más números? S/N. Y obtenga la suma de los números pares por un lado y de los impares por otro

```
program numero14;

uses crt;

var
  num, pares, impares: longint;
```

```

respuesta: char;

begin
  clrscr;
  writeln('A continuación va a introducir un mínimo de dos números');
  writeln('*****');
  writeln('Siga las intrucciones al pie de la letra');
  writeln('*****');
  pares:=0;
  impares:=0;
  repeat
    begin
      writeln('Introduzca un número entero');
      readln(num);
      if (num mod 2) = 0 then
        pares:=pares+num
      else
        impares:=impares+num;
      writeln('*****');
      writeln('¿Hay más números? (S/N)');
      readln(respuesta);
      while (respuesta<>'S') and (respuesta<>'N') and (respuesta<>'s') and (respuesta<>'n') do
        begin
          writeln('*****');
          writeln('Opción incorrecta, introduzca una opción válida (S/N)');
          readln(respuesta);
          end;
        until (respuesta='N') or (respuesta='n');
      writeln('*****');
      writeln('La suma de los números pares es ', pares);
      writeln('La suma de los números impares es ', impares);
      writeln('*****');
    repeat until keypressed;
  end.

```

15. Realizar un programa que obtenga la suma de los primeros seis números naturales

```

program numero16;

uses crt;

var
  suma, i: integer;

begin
  clrscr;
  suma:=0;
  i:=0;
  for i:=0 to 6 do
    begin

```

```
    suma:=suma+i;
  end;
writeln('*****');
writeln('La suma total es: ', suma);
writeln('*****');
repeat until keypressed;
end.
```